

PHILIPS VIDEOPAC

22

Space monster
Le monstre de l'espace
Raumte-monster
Das Weltraum-Monster
Mosto spaziale
Rumunyl
Rymd-monstret
Monstruo espacial

PHILIPS



Instructions for Use

Space monster

(1 player) Press RESET next press key 1

You are confronted with a very serious threat. A merciless space monster, aided by eight robots with rocket launchers, is attacking your planet. You only have one robot at your disposal and four mobile rocket launchers. Three of your rocket launchers are stored safely in rocket-proof bunkers.

It's up to you now to defend your planet by destroying the enemy robots and the invading space monster. What makes it more difficult is, the enemy robots operating from behind rocket-proof protective shields. They shift back and forth however to take pop shots at your robot and his rocket launcher. That's when you have to try and be quick enough to hit them.

Be careful though, somehow they seem to know exactly where you are. You are safe only as long as you hide behind one of your bunkers.

The monster itself, even though he tries to keep out of reach behind his robot lines, is adding his share. If you hit and destroy him, don't be overjoyous. Another one will appear within a few seconds and the battle continues.

If your rocket launcher is hit by an enemy rocket, your robot will survive but is unprotected. It's up to you now to move him to one of your bunkers as quickly as possible. When you press the action button you have another rocket launcher again but the bunker and its protection have disappeared.

When you have succeeded in destroying all invading robots, the monster itself will descend in a final, desperate attempt to destroy your rocket launcher and robot.

If you have lost your fourth and last rocket launcher and have no means left to defend your robot, the space monster will come down too and take your robot.

You score when you succeed in destroying all enemy robots plus the monster. If you lose, the monster scores a point.

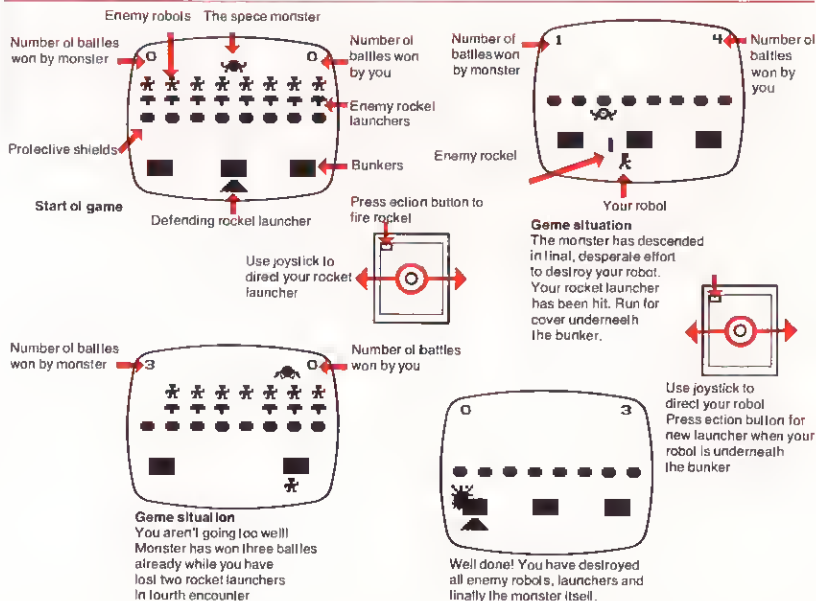
The war is over when either party has won ten battles.

Each time a game is finished, press RESET (Δ), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:

- (a) Select another game.
- Or (b) Select another Videopac.
Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards.
Replace Videopac in its box.
Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.
- Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

Check procedure

If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed). Press RESET (Δ). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen. If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.



„Das Weltraum-Monster“
(1 Spieler) Taste "RESET"
drücken, danach Taste 1

Sie sind in großer Gefahr.
Ein gnadenloses
Weltraum-Monster unterstützt von
8 Robotern, die mit Raketen
bewaffnet sind, greift Ihren
Planeten an. Sie haben nur einen
Roboter und 4 mobile
Raketenbasen zur Verfügung.
Drei Ihrer Raketen sind in
raketen sicheren Bunkern gelagert.

Es liegt nun bei Ihnen, Ihren
Planeten zu verteidigen, indem Sie
die feindlichen Roboter und das
angreifende Weltraum-Monster
zerstören. Die Sache wird dadurch
erschwerf, daß die feindlichen
Roboter hinter raketen sicheren
Schutzschildern operieren.
Sie bewegen sich jedoch vor und
zurück, um Ihren Roboter und seine
Raketenbasis zu treffen. In dem
Moment müssen Sie versuchen,
schnell einen Treffer zu lancieren.

Seien Sie jedoch vorsichtig, denn
die feindlichen Roboter wissen
irgendwie genau, wo Sie sind.
Sie sind nur sicher, solange Sie
hinter einem Ihrer Bunker bleiben.

Das Monster selbst trägt seinen Teil
zu den Schwierigkeiten bei, obwohl
es versucht, hinter seinen
Roboterlinien außer Reichweite zu
bleiben. Wenn Sie es treffen und
zerstören, freuen Sie sich nicht zu
früh. Innerhalb weniger Sekunden
erscheint ein neues Monster, und
der Kampf geht weiter.

Wenn Ihre Raketenbasis von einer
feindlichen Rakete getroffen wird,
lebt Ihr Roboter zwar weiter, ist
jedoch ungeschützt. Sie müssen
ihn nun so schnell wie möglich zu
einem Ihrer Bunker bringen.
Wenn Sie die Aktionstaste drücken,
haben Sie wieder eine
Raketenbasis, der Bunker und
damit sein Schutz sind jedoch
verschwunden.

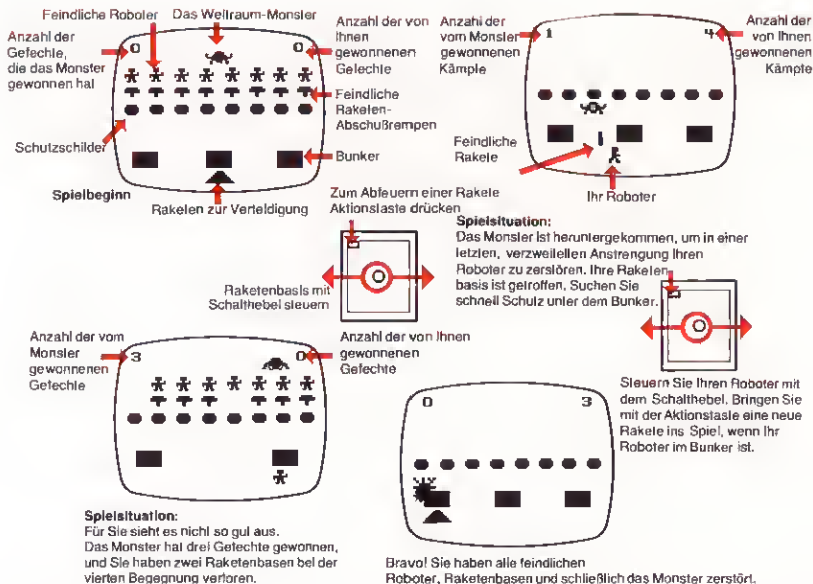
Wenn es Ihnen gelungen ist, alle
feindlichen Roboter zu zerstören,
wird das Monster einem
endgültigen verzweigten
Versuch machen, Ihre Raketen-
basis und Ihren Roboter
zu zerstören.

Dies passiert auch,
wenn Sie Ihre vierte und letzte
Roboter zu verteidigen.
Nur dann wenn
Sie alle feindlichen Roboter
und das Monster besiegen,
erhalten Sie einen Punkt. Wenn Sie
verlieren, erhält das Monster einen
Punkt.

Der Krieg ist vorbei, wenn eine der
beiden Parteien 10 Getechte
gewonnen hat.

Bei Spielende drücke RESET, es
erscheint "SELECT GAME" auf
dem Bildschirm. Sie können nun
a) ein anderes Spiel aus der
Cassette wählen.
b) eine andere Videopac-Cassette
nehmen, indem Sie die gerade
benutzte an ihrem Handgriff
herausziehen. Stecken Sie die
Cassette in ihre Schachtel und

verfahren Sie nach der
Gebrauchsanleitung für die neue
Cassette.
c) Stecken Sie die Antenne
wieder in das Fernsehgerät und
ziehen Sie das Netzteil aus der
Steckdose.



Prüfprogramm

Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall,

überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten

RESET: Rückstellen

Die Anweisungen

SELECT GAME: Spielwahl

A copyright protection is claimed
on the program stored within the cartridge.

© 1980 N.V. Philips' Gloeilampenfabrieken

3111 105 17540

SIP